

ПРАВИЛА УСТНОЙ КОМАНДНОЙ ОЛИМПИАДЫ

Общий ход

1. Команда получает 12 задач, решения которых рассказывает устно членам жюри. Общее время олимпиады 3 часа (для 4 классов – 2, 5 часа). Время отсчитывается от момента выдачи задач.
2. Задачи можно сдавать в любом порядке, в том числе делать одновременно подходы по разным задачам. Задачи в варианте не идут по возрастанию сложности.

Рассказ задачи

3. На каждую задачу дается три подхода (попытки). Если в протоколе есть третий минус, то задача для команды снимается.
4. При рассказе задачи может присутствовать двое членов команды – рассказчик и помощник, который при необходимости вмешивается в рассказ. Одну задачу рассказывают всегда одни и те же два человека. Каждому из них засчитывается **ОДИН** выход (вне зависимости от того, с какой попытки сдана задача).
5. Каждый член команды выходит в качестве рассказчика **НЕ БОЛЕЕ ТРЕХ РАЗ** и в качестве помощника не более **ТРЕХ РАЗ**. Итого общее количество выходов на одного человека – не более шести. Выходом считается рассказ задачи, а не количество попыток.
6. Жюри может задавать вопросы, а может не задавать, просто поставив вердикт «Решение неверно» и минус в протокол.
7. Свои оценки (почему за рассказ был поставлен «–») жюри обязано обосновывать, но **ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ** командной олимпиады.
8. Жюри может поставить в протокол $+/2$ (например, если приведен пример, но нет оценки, или в других аналогичных случаях). Задача будет учтена с половинным рейтингом. После постановки « $+/2$ » задачу можно сдавать дальше, если еще остались попытки.

Подведение итогов

9. Места распределяются по количеству решенных задач. При равенстве количества решенных задач сумма рейтингов по задачам. При равенстве всех трех показателей дается дележка мест.
10. Рейтинг задачи – это число команд, участвующих в турнире и **НЕ** решивших эту задачу. Чем выше рейтинг задачи, тем сложнее задача, и наоборот.

ПРАВИЛА УСТНОЙ КОМАНДНОЙ ОЛИМПИАДЫ

Общий ход

1. Команда получает 12 задач, решения которых рассказывает устно членам жюри. Общее время олимпиады 3 часа (для 4 классов – 2, 5 часа). Время отсчитывается от момента выдачи задач.
2. Задачи можно сдавать в любом порядке, в том числе делать одновременно подходы по разным задачам. Задачи в варианте не идут по возрастанию сложности.

Рассказ задачи

3. На каждую задачу дается три подхода (попытки). Если в протоколе есть третий минус, то задача для команды снимается.
4. При рассказе задачи может присутствовать двое членов команды – рассказчик и помощник, который при необходимости вмешивается в рассказ. Одну задачу рассказывают всегда одни и те же два человека. Каждому из них засчитывается **ОДИН** выход (вне зависимости от того, с какой попытки сдана задача).
5. Каждый член команды выходит в качестве рассказчика **НЕ БОЛЕЕ ТРЕХ РАЗ** и в качестве помощника не более **ТРЕХ РАЗ**. Итого общее количество выходов на одного человека – не более шести. Выходом считается рассказ задачи, а не количество попыток.
6. Жюри может задавать вопросы, а может не задавать, просто поставив вердикт «Решение неверно» и минус в протокол.
7. Свои оценки (почему за рассказ был поставлен «–») жюри обязано обосновывать, но **ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ** командной олимпиады.
8. Жюри может поставить в протокол $+/2$ (например, если приведен пример, но нет оценки, или в других аналогичных случаях). Задача будет учтена с половинным рейтингом. После постановки « $+/2$ » задачу можно сдавать дальше, если еще остались попытки.

Подведение итогов

9. Места распределяются по количеству решенных задач. При равенстве количества решенных задач сумма рейтингов по задачам. При равенстве всех трех показателей дается дележка мест.
10. Рейтинг задачи – это число команд, участвующих в турнире и **НЕ** решивших эту задачу. Чем выше рейтинг задачи, тем сложнее задача, и наоборот.